

Passo a passo

- 1 Imprima** todas as páginas (*esta inclusive*, se você quiser guardar a ficha com instruções de uso!);
- 2 Recorte** nas linhas tracejadas;
- 3** Para a *embalagem* (p.2), também **dobre** nas linhas contínuas e **cole** nas áreas hachuradas.
- 4** Para *aumentar a durabilidade* das cartas você pode **aplicar papel Contact** ou **plastificar!**

Quem criou este jogo?

Solange Moll

Psicopedagoga, Psicomotricista Relacional, Mediadora do PEI (Programa de Enriquecimento Instrumental) e Professora Alfabetizadora. É produtora de conteúdo e responsável pela Psicosol.



CARINHAS

Coloque as cartas em uma pilha com as imagens viradas para baixo.

Se possível, disponibilize uma sineta.

Vire a primeira carta da pilha e, antes de continuar o jogo, deixe que as crianças observem e falem sobre as expressões faciais das carinhas. Incentive-as a descrever o que cada carinha representa, como alegria, tristeza, raiva, surpresa, etc. Depois peça às crianças que escolham uma das carinhas e a sinalizem com uma seta. Em seguida, vire a próxima carta. Se houver uma carinha igual à escolhida anteriormente, a criança deve bater na sineta. Quem bater primeiro e acertar fica com a carta. Se a criança bater na sineta impulsivamente, sem que haja uma carinha igual, o outro jogador fica com a carta.

Ganha quem primeiro conquistar três cartas.

Veja um vídeo com explicação do jogo em: <https://psicosol.com/carinhas/>



como usar

Guarde esta carta junto com as outras!

ATENÇÃO! Este material é protegido por direitos autorais (LEI 9610/98). Você poderá utilizá-lo para uso pessoal ou profissional, mas **NÃO** tem autorização para revendê-lo ou distribuí-lo, mesmo que de forma gratuita

Esta é a embalagem para as suas cartas







