

Passo a passo

- 1 Imprima** todas as páginas (*esta inclusive, se você quiser guardar a ficha com instruções de uso!*);
- 2 Recorte** nas linhas tracejadas;
- Para a *embalagem* (p.2), também **dobre** nas linhas contínuas e **cole** nas áreas hachuradas.
- Para *aumentar a durabilidade* das cartas você pode **aplicar papel Contact** ou **plastificar!**



Quem criou este jogo?

Solange Moll

Psicopedagoga, Psicomotricista Relacional, Mediadora do PEI (Programa de Enriquecimento Instrumental) e Professora Alfabetizadora. É produtora de conteúdo e responsável pela Psicosol.



Guarde esta carta junto com as outras!

RESGATA PALAVRAS

Coloque o tabuleiro com as fichas sobre uma superfície plana. A cada jogada, a criança lança dois dados: um indica a coluna; outro indica a linha. O cruzamento destas informações leva até a palavra que deve ser resgatada. Se ela já foi conquistada, passa a vez. Se cair no esquilo, também passa a vez. No fim, vence quem tiver o maior número de palavras.

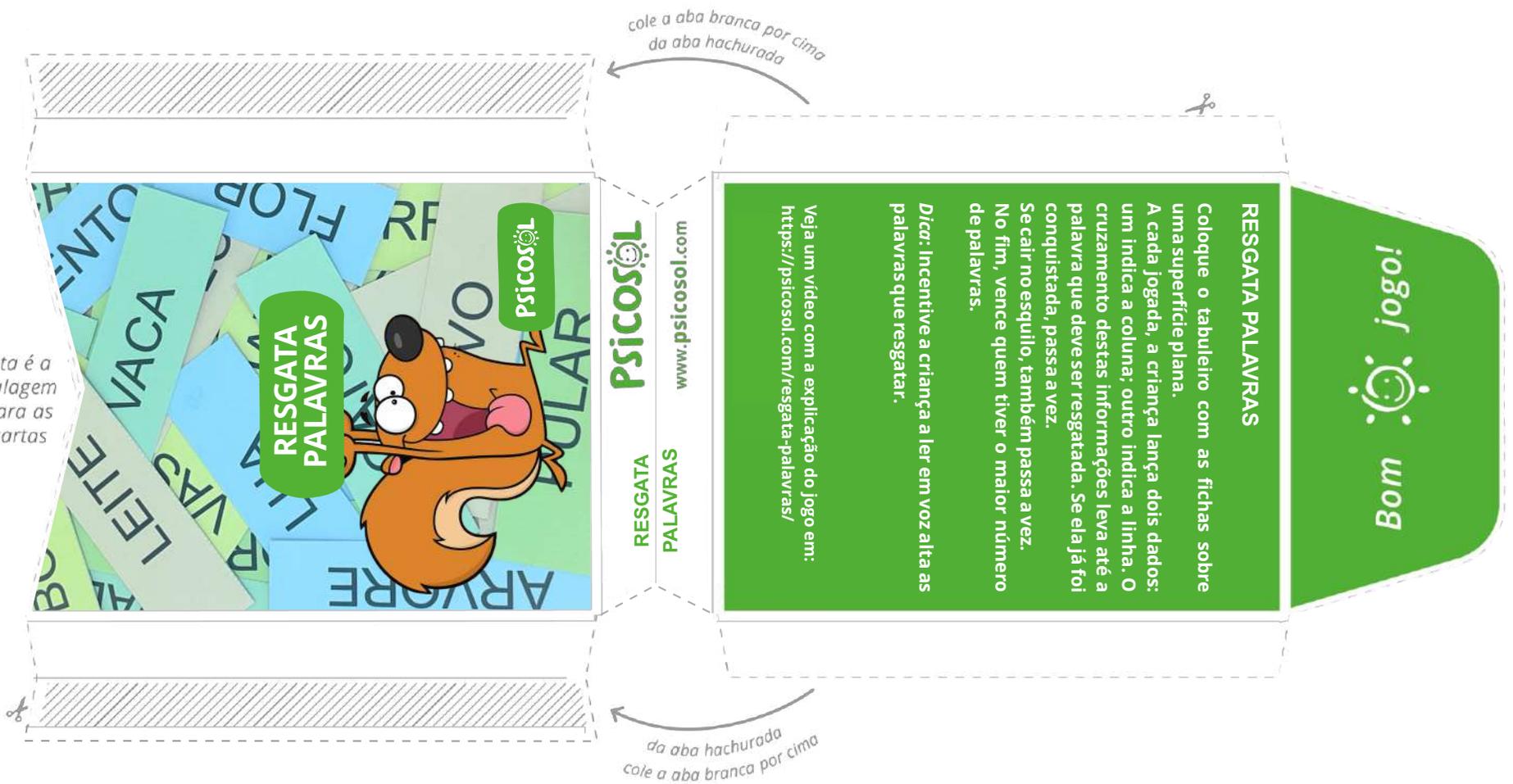
Dica: Incentive a criança a ler em voz alta as palavras que resgatar.

Veja um vídeo com a explicação do jogo em:
<https://psicosol.com/resgata-palavras/>

como usar

ATENÇÃO! Este material é protegido por direitos autorais (LEI 9610/98). Você poderá utilizá-lo para uso pessoal ou profissional, mas NÃO tem autorização para revendê-lo ou distribuí-lo, mesmo que de forma gratuita

Esta é a embalagem para as suas cartas





Resgata Palavras

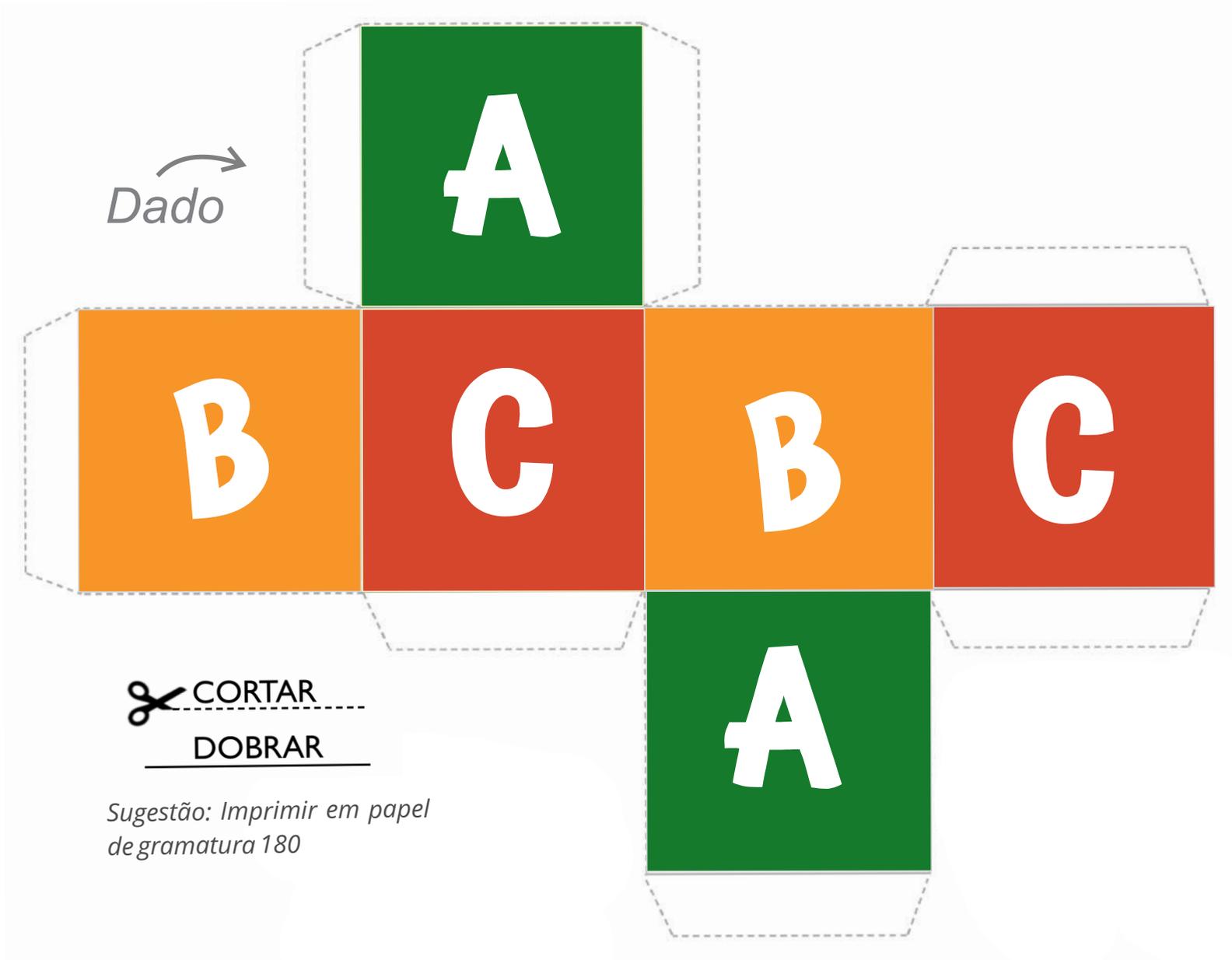
	A	B	C
1			
2			

Esta é a parte inferior do tabuleiro. Corte e cole logo abaixo da parte superior.

3			
4			
5			

GATO	RATO	VACA
CAVALO	CACHORRO	MACACO
BOLA	JANELA	MESA
VASSOURA	CARRO	BONECA
PÃO	LEITE	OVO
BOLO	MILHO	FEIJÃO

PULAR	CANTAR	CORRER
COMER	LER	RIR
LUA	FLOR	VENTO
RIO	ÁRVORE	SOL



Dado

 CORTAR
DOBRAR

Sugestão: Imprimir em papel de gramatura 180

